這一次玩家又要駕駛可愛的坦克車，上山下海的完成各項任務喔！！

■ 系統需求 ■

1. 系統最低配備需求

- Pentium 133 MHz 微處理器
- 16 MB RAM
- 2 MB SVGA影像卡
- 滑鼠
- DIRECT X 5.0或以上的版本

2. 建議配備

- Pentium-II 233 MHz 微處理器
- 32 MB RAM
- 2 MB SVGA影視卡
- 與WINDOWS相容的音效卡
- 滑鼠
- 微軟Window95/98作業系統
- Direct X 6.1或者以上的版本

■ 如何安裝遊戲 ■

請將遊戲光碟放入光碟機中，等待出現自動安裝程式啓動。你將會在螢幕上看到下列的功能表：

- Install（安裝遊戲）
- Install DirectX 6.1（安裝DirectX 6.1）
- Gromada Internet site（上網更新資料）
- UnInstall（移除安裝）
- Exit（離開）

如果玩者將遊戲光碟放入光碟機以後，螢幕上並沒有出現自動安裝程式，通常是玩者關閉了自動播放的功能所導致。請玩者啓動檔案總管，找到根目錄下的Autorun.exe，雙擊執行這個程式，就可以啓動自動安裝了。

■ 安裝遊戲 ■

1. 如果要成功將本遊戲安裝到您的電腦中，請根據電腦螢幕上所顯示的步驟逐一執行。在安裝的途中必須要指定遊戲的安裝路徑，如果C硬碟還有足夠的空間，那麼就請接受電腦的建議，將遊戲安裝到您的C硬碟中。否則，請將本遊戲安裝到其它有足夠空間的硬碟中。

2. 安裝DirectX 6.1
如果玩者的電腦中先前並沒有安裝過DirectX，就請玩者選擇安裝DirectX 6.1或者更新的DirectX版本。

3. Gromada網頁
靠著這個選項的功能，可以讓上網拜訪與本遊戲相關的網站。本網頁中將提供最新的更新資料以及其它一手資訊。當然，如果要使用這個功能，玩者就必須先連上網際網路。

4. 移除安裝
執行本選項，就可以順利將遊戲從玩者的電腦中移除。

5. 離開自動安裝遊戲
離開自動安裝遊戲的程式。

■ 開始遊戲 ■

如果玩者已經成功的將本遊戲安裝到您的電腦中，下一步就可以開始玩本遊戲了。請將遊戲光碟放入光碟機中，等到螢幕出現主選單，選擇「開始遊戲(Start the game)」這個選項。

如果玩者的電腦螢幕上沒有出現自動執行的選項，請玩者點選〔開始〕→〔程式集〕→〔Gromada〕→〔Gromada〕執行本遊戲。

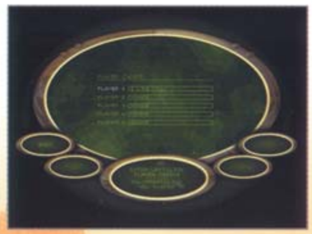
■ 遊戲選單 ■

● 角色選擇

在遊戲載入並看完片頭之後，玩者會看到本遊戲中的第一個選單。那就是選擇角色用的選單。

如果您是第一次進入本遊戲，請玩者輸入您的名字好讓電腦記得您的名字。本遊戲會自動在GRONADA世界中儲存您的名字。

如果您要繼續先前未完成的遊戲，只要在選單中選取您先前輸入的名字即可。



如果您按了DEL鍵或者是滑鼠右鍵，您可以重新開始遊戲。玩者就可以使用另外新的名字進入遊戲。

離開（Exit）—離開遊戲。

● 難易度控制

玩者只要輸入新的名字，電腦就會自動將玩者導向設定遊戲難易程度的選項中。請選擇下列其中項目：

★ 簡單程度（EASY）—推薦給初次進入本遊戲的玩者。
★ 普通程度（NORMAL）—推薦給不怕碰到困難，有經驗的玩者。

● 競技場選單

玩者可以從競技場選單中看到所有競技場，再選一個競技場降落。如果這個競技場已經被佔領，那就會有一個大叉叉壓在這個競技場名稱上面，表示玩者不能再選擇這個競技場了。選擇競技場完畢以後，進入到競技場描述畫面(按下START)。

★ 離開（Exit）—回到角色選擇選單。
★ 開始遊戲（START）—進入到競技場介紹畫面，並且開始遊戲。
★ 服務中心（SERVICE CENTER）—在服務中心可以修理或調整你的小坦克－卡山多拉（Kassandra）。
★ 選項（OPTIONS）—遊戲選項。

● 競技場介紹

在競技場介紹畫面中將會告訴玩者這一關的資訊和行動，這些都是玩者想要贏得勝利必須完成的項目。

★ 離開（EXIT）回到選擇競技場選單。
★ 開始遊戲（START）將玩者傳送到所選定的競技場，並且開始遊戲。
★ 服務中心（SERVICE CENTER）在服務中心可以調整卡山多拉。
★ 選項（OPTIONS）遊戲選項。

● 遊戲選項

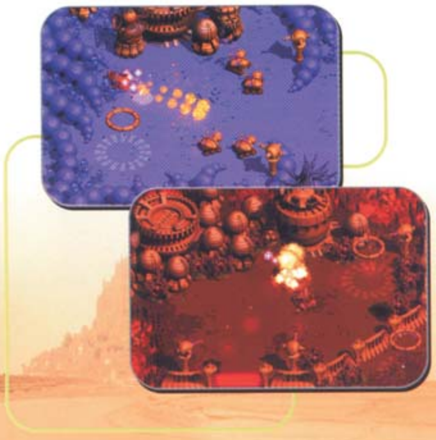
★ 影像模式（Video Mode）在此可以調整遊戲的畫面解析度。建議使用的解析度為640x480或者是800x600的解析度，高解析度適用於較新的Pentium II等級電腦。
★ 畫面精細程度（DETAIL LEVEL）在此選項中，主要是調整遊戲畫面中物件的多寡。可以選擇的項目只有高（High）、低（Low）兩種。如果玩者的電腦處理場景的速度不是很快，請玩者將畫面精細度設定為「低」。
★ 音效以及音樂控制（SOUND and MUSIC）在此選項中可以調整音效以及音樂音量的大小。
★ 鏡頭搖控（PANNING）遊戲中玩者如果經常用鍵盤來操控的卡山多拉，最好把它維持在螢幕正中央。你只要將打開這項功能即可發揮這樣的功能。
★ 離開（EXIT ）離開遊戲選項。

● 服務中心選項

服務中心選項主要提供卡山多拉的修改服務。主螢幕中提供玩者一些可以安裝在卡山多拉身上的裝備訊息，以及一些安裝其它配件的操控方式。描述畫面上，將會提供給玩者一些武器以及底盤的資訊。

● 離開（EXIT）回到競技場選單

佔領服務中心之後才能獲得服務中心的支援，這是遊戲進行當中一件很重要的事情，因為這會影響到遊戲中卡山多拉是否能夠得到及時的維修，並且也牽涉到玩者能否順利的過關。服務中心可以在卡山多拉身上同時配備四種不同的武器系統以及三種不同型式的底盤。初期玩者想要維修卡山多拉的可能性很低，但是只要玩者的耐力夠高，通過這一關以後，就可以在下一關找到更佳的維修模組，不久以後就可以創造出一個很強的破壞機器。



■ 遊戲選單 ■

遊戲進行中，玩者只要按下ESC鍵，就可以叫出遊戲選單。

★ 離開（EXIT）回到競技場選單。
★ 回到遊戲（RETURN）回到先前進行的遊戲。
★ 重新開始遊戲（RESTART）這一關重新開始。
★ 選項（OPTIONS）遊戲選項。

遊戲選項主畫面提供玩者目前競技場和行動方面的相關資料，這些對贏得遊戲每一關的目標，是絕對必要的資訊。如果玩者在遊戲進行中想要休息一下，就可以切入這個選單中，遊戲會暫時停下來。

■ 資訊面板 ■

遊戲進行中玩者可以按下TAB鍵呼叫出資訊面板，提供玩者卡山多拉目前的狀況。

● 訊息面板

上一行顯示現在所使用的槍砲。
下面一行顯示卡山多拉拾取到的物件。

● 狀況及彈葯面板

★ 彈藥
上面一欄顯示過去玩者所使用過不同的武器彈藥數目，例如雷射能源、飛彈、火箭、地雷、火燄噴射器的燃料等等。現在正在使用的武器則會以比較亮的顏色顯示。
★ 下面一欄則顯示卡山多拉的生命狀態。如果狀態很低，就快點去找急救工具！

● 雷達

顯示附近的狀況

★ 綠點－敵人地面的物件。
★ 藍點－敵人空中的物件。
★ 紅點－地雷。
★ 灰點－其它物件。

雷達會指出離你最近的敵人。

■ 遊戲開始 ■

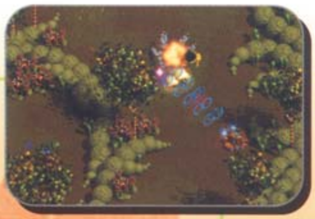
● 標準競技場

標準競技場是測試軍事機械耐力程度的地方。

安娜看到卡山多拉並沒有遭到致一擊，下令直接摧毀它。快點離開目前的位置，逃到大砲的射程以外。

完成測試的軍事機械，正在從前往競技場東方，準備經由傳送器回到佈屬的地區。但安娜想要防止你的逃脫而關閉了傳送點。你現在可以隨意摧毀任何機械，再設法離開這個競技場。小心傳送點附近的兩個地雷，在它們可能傷害你以前先毀掉它們吧！如果玩者想要修理卡山多拉就必須要找到修復模組（急救箱）。在競技場中找找看吧！

當玩者要前往傳送點以前，先毀掉一個或幾個警戒用的設備，這樣將會喚醒修理機械人前去維修被毀的機械人，同一時間也會出現它專用的傳送點。當修理機械人忙著修理那些巨砲時，玩者就有機會接近並且使用傳送點。



● 競技場：服務中心

荒廢的競技場。這是一個很舊而且荒廢的競技場，但是它的服務中心仍然可以運作，這裡就是你的家，你可以在這裡維修卡山多拉。如果玩者要進入服務中心或者是通往其它競技場的傳送點，都須要有通行鑰匙。

在競技場的某項機器中，很可能藏有鑰匙。跟著地上的記號走。例如通往左方的那條路將帶領玩者深入這座競技場，也許鑰匙就在那裡也說不一定？往上的道路將通往服務中心以及傳送點。

在這個服務中心玩者可以第一次調整修理卡山多拉。將輪型底盤裝上去，雖然比履帶底盤脆弱，但是機動力比較高。同時，你也可以在這裡更換武器系統，將效能較低的雷射槍換成大砲。接下來你就可以隨時回來修改卡山多拉了。別忘了找到新的模組之後，回來裝備起來，看看效果如何。

■ 網路連線遊戲 ■

如果要進行網路連線遊戲首先要將遊戲光碟放入光碟機，等到螢幕出現，在選單上選擇網路連線的選項。

如果自動播放的功能關閉，請您從Windows的「開始」功能鍵來進入遊戲：[開始]>[程式集]>[Gromada]>[Network Game]

在出現的選單中請選擇：

★ 連線方式－玩者可以使用區域網路(LAN)、數據機，或者直接用纜線聯接進行本遊戲。
★ 玩者姓名－在遊戲開始時鍵入玩者的姓名，以資識別。
★ 連線名稱－在區域網路(LAN)之下，玩者可以同時啓動數場各自獨立的連線遊戲，每場遊戲均賦一個獨立的名字。
★ 連線－連線的玩者中，一定要有一位主控整個遊戲，這位玩者在選單中選擇創造遊戲（CREATE）這個選項；其餘的玩者則選擇加入（JOIN）選項。
★ 選擇完成以後，再點選開始（START）這個選項。
★ 等待遊戲載入。接下來在螢幕上選擇一個競技場做為連線的戰場，等待其餘的玩者上線以後，按下START開始遊戲。

■ 操控方式 ■

★ 按下滑鼠左鍵：移動至點選的位置。
玩者只要在地圖上某個位置點選滑鼠左鍵，只要這個地點可以到達，卡山多拉就會前往玩者指定的位置。

★ 按下滑鼠右鍵：射擊點選的位置。
如果玩者點選的地點超過武器的射程以外，飛彈就會因為無法到達而自動掉落。

★ 1～4：選擇武器
在服務中心玩者可以在卡山多拉身上配備各種不同的武器系統。當飛彈發射光了以後，第一項武器系統就會自動填補上來。

★ TAB鍵：資訊面板顯示開關

★ 箭號：另一種操控移動方式
某些狀態之下，使用鍵盤反而容易操控卡山多拉。

★ ESC鍵：切入遊戲選單
遊戲中如果按下ESC鍵，就會回到遊戲選單。此時就可以重新開始遊戲或是更改遊戲選項。